***Kolo sreće***

**Napravite aplikaciju prema korisničkim zahtjevima:**

* Aplikacija omogućuje pojednostavljenu igru „kolo sreće“
* Prije početka igre unosi se traženi pojam i nazive igrača
* Igru mogu igrati točno 3 igrača.
* Igrač igra igru sve dok uspješno pogađa slovo, ako pogriješi igru nastavlja sljedeći igrač.
* U ovoj igri ne postoji odabir nagradnog iznosa već svako pogođeno slovo donosi 1 bod. Pobjednik je zadnji igrač koji pogodi zadnje slovo.
* Aplikacija prikazuje ukupni broj bodova za svakog igrača (pored njegovog imena)
* Aplikacija naznačuje koji igrač trenutno igra.
* Nakon početka igre aplikacija \*sakrije sva neotkrivena slova i otkriva ih kako igrač pogađa pojedino slovo
* U odnosu na stvarnu igru u ovoj:
  + Ne postoji preskok niti bankrot
  + Ne postoji razlika između suglasnika i samoglasnika
  + Nema kupovanja samoglasnika
  + Nema vrtnje kola, svako slovo donosi 1 bod.
  + Nije moguće dati rješenje prije kraja, treba sva slova pogoditi

**Nije bitno:**

* Vrsta aplikacije (konzolna, GUI, …)
* Način unosa slova (za pogađanje)
* Način označavanja tko igra
* Izgled poruke aplikacije prema korisniku (može *MessageBox*)
* \*Način sakrivanja nije bitan

**Bitno je:**

* Imenovanje elemenata u kôdu.

Vrijeme rješavanja: **45min**.